

VACATURE

Channel Manager mobiele radiocommunicatie



Wat jij gaat doen

Als Channel Manager mobiele radiocommunicatie ben jij het aanspreekpunt voor onze partners en eindgebruikers. Je helpt hen bij het uitwerken van de beste communicatieoplossingen, bouwt sterke relaties op en zorgt dat zij onze technologie optimaal benutten. Je combineert technische inzichten met commerciële kracht en vertegenwoordigt Rohill als betrouwbare kennispartner in de professionele radiomarkt.

- ✓ Relaties beheren, verdiepen en uitbreiden in binnen- en buitenland
- ✓ Eindgebruikers adviseren
- ✓ Aanbestedingen analyseren en onderscheidende voorstellen uitwerken
- ✓ Markt- en technologieontwikkelingen vertalen naar waardevol klantadvies
- ✓ Feedback terugkoppelen naar productontwikkeling

Wat jij gaat bereiken

Als een Channel Manager krijg je de kans om:

- ✓ Meerwaarde creëren door klanten te helpen met onderscheidende oplossingen
- ✓ Vertrouwen opbouwen als technisch én commercieel adviseur
- ✓ Groeien tot dé kennispartner in professionele radiocommunicatie
- ✓ Impact maken in internationale projecten binnen een nichemarkt
- ✓ Een sleutelrol spelen in het vergroten van Rohill's marktsucces

Praktische Informatie

- ✓ Locatie:
Hoogeveen, The Netherlands.
Gedeeltelijk thuiswerken is een mogelijkheid.
- ✓ Goede secondaire voorwaarden.

Over Rohill

Ben jij klaar om te werken aan technologie die écht het verschil maakt?

Rohill is een Nederlands hightechbedrijf met meer dan 50 jaar ervaring en een internationale focus. Wij ontwikkelen en leveren professionele communicatiesystemen voor missiekritische organisaties zoals defensie, hulpdiensten, openbaar vervoer en luchthavens.

Bij Rohill staan innovatie en betrouwbaarheid centraal. Onze hardware en software oplossingen zijn ontworpen om de uitdagende communicatie vraagstukken waar ter wereld aan te kunnen.

Geïnteresseerd?

Contact:
Henk Hilberdink
+31 528 263355
henk.hilberdink@rohill.nl

Sluit je aan bij Rohill en maak het verschil in een wereld waar communicatie levensbelangrijk is!